

CHODÍ IDE PEŠEK OKOLO



2-5 hráčů
od 5 let
doba hry asi 15 minut

2-5 hráčov
od 5 rokov
čas hry asi 15 minút

HERNÍ MATERIÁL

49 hracích karet
1 karta peška



HRACÍ MATERIÁL

49 hracích kariet
1 karta peška



MYŠLENKA HRY

Nejprve si každý z hráčů pečlivě zapamatuje předměty na osmi kartách, které se položí lícem dolů. Poté se na cestu vypraví pešek. Pohybuje se od jedné karty ke druhé. Vždy, když se pešek zastaví, musí hráč, který je na řadě, uhodnout předmět na kartě. Pešek chodí okolo tak dlouho, dokud se hráči daří uhodnout předměty na kartách otočených lícem dolů. Pokud se pešek zastaví na kartě, která je již otočená lícem nahoru, smí si ji hráč vzít za odměnu. Vítězí hráč, který jako první dokáže sesbírat šest karet.

PŘÍPRAVA HRY

Kartu peška odložte stranou. Zbylých 49 karet důkladně promíchejte. Horních 8 karet rozmístěte po obvodu kruhu lícem nahoru. Důležité je, aby šipky na kartách směřovaly vždy ven z kruhu (viz obrázek), a to i tehdy, jsou-li otočené lícem dolů. Zbývající karty umístěte lícem dolů na střed kruhu, budou tvořit váš společný dobírací balíček. Všichni hráči se pokusí zapamatovat si předměty na kartách (šipky si zapamatovat nemusí).

MYŠLENKA HRY

Najskôr si každý z hráčov dobre zapamätá predmety na ôsmich kartách, ktoré sa položia lícom nadol. Potom sa na cestu vydá pešek. Pohybuje sa od jednej karty k druhej. Vždy, keď sa zastaví, musí hráč na ťahu, uhádnuť predmet na karte, pri ktorej sa pešek zastavil. Pešek chodí tak dlho, kým sa hráčovi darí uhádnuť predmet na karte otočenej lícom nadol. Ak sa pešek zastaví u karty, ktorá je otočená lícom nahor, môže si ju hráč za odmenu vziať. Vítazi hráč, ktorý ako prvý nazbiera 6 kariet.

PRÍPRAVA HRY

Kartu peška odložte bokom. Zvyšných 49 kariet dôkladne zamiešajte. Vrchných 8 kariet rozmiestnite po obvode kruhu lícom nahor. Dôležité je, aby šípky na kartách smerovali vždy von z kruhu (ako na obrázku), dokonca i keď sú karty otočené lícom nadol.

Ostatné karty umiestnite lícom nadol doprostred kruhu. Budú tvoriť váš spoločný dokladací balíček. Všetci hráči sa snažia zapamätať si predmety na kartách (šípky si pamätať nemusia).

Osm karet na stole je umiestnené v kruhu, lícem nahoru. Šipky jsou umístěny na vnější straně kruhu. Hráči se snaží zapamatovat si polohu všech osmi předmětů.



Osem kariet na stole je umiestnených v kruhu, lícom nahor. Šípky sú umiestnené na vonkajšej strane kruhu. Hráči sa snažia zapamätať si polohu všetkých ôsmich predmetov.

Zhruba po 30 vteřinách otočte všechny karty lícem dolů.

PRŮBĚH HRY

Hru zahajuje nejmladší hráč. Hádá jako první.

Hráč sedící po pravici hráče, který je právě na řadě, vezme peška a umístí jej vně kruhu, vedle libovolné karty otočené lícem dolů. Jako kdyby se pešek obcházející kolem kruhu právě u ní zastavil.

Příklad:
Na řadě je Kristýnka. Matýsek, její soused zprava, vezme peška a umístí jej vedle jedné z karet v kruhu.

Hráč, který je na řadě, teď musí uhodnout, co je zobrazeno na kartě vedle peška. Hlasitě pojmenuje předmět, který je podle jeho mínění na kartě vyobrazen.

Kristýnka hádá předmět na kartě. Řekla: „banán“. Karta se otočí lícem nahoru. Výborně! Kristýnka správně uhodla a může tedy pokračovat v hádání.

Pokud hráč správně uhodl předmět zobrazený na kartě, karta zůstává otočená lícem vzhůru. Tým hráč pokračuje v hádání. Teď je důležitá šipka na kartě. Pešek postoupí ve směru šipky, a to o tolik políček, kolik určuje číslo na kartě vedle šipky.

Pešek postoupí o dvě karty ve směru šipky.

Asi po 30 sekundách otočte všetky karty lícom nadol.

PRÍBEH HRY

Hru začína najmladší hráč. Hádá ako prvý.

Hráč sediaci po pravici hráča, ktorý je práve na rade, vezme peška a položí ho k niektorej karte, otočenej lícom nadol. Ako keby sa pešek obchádzajúci okolo kruhu práve pri nej pristavil.

Příklad:
Na rade je Kristínka. Matko, jej sused sprava, vzal peška a položil ho vedľa jednej z kariet v kruhu.

Hráč, ktorý je na rade, teraz musí uhádnuť, čo je zobrazené na karte pri ktorej sa pešek zastavil. Nahlas pomenuje predmet, ktorý je podľa neho na karte.

Kristínka háda predmet na karte. Povedala: „banán“. Karta sa otočí lícom nahor. Výborne! Kristínka uhádla a môže pokračovať v hádani.

Ak hráč uhádol predmet na karte, karta ostane otočená lícom nahor. Ten istý hráč potom pokračuje v hádani. Teraz je dôležitá šipka na odkrytej karte. Peška presunie po smere šipky o toľko políček, koľko určuje číslo vedľa šipky na karte.

Pešek sa presunie o dve karty v smere šipky.



Nyní hádá hráč znovu, jaký předmět ukrývá karta, na které se pesek zastavil. Poté je karta také otočena.

*Kristýnka hádá „klobouk“.
Karta je otočena lícem nahoru.
Kristýnka opět správně uhodla
a může tedy pokračovat
v hádání.*



Hráč pokračuje v hádání tak dlouho, dokud se mu daří správně uhodnout předměty zobrazené na kartách. Pesek se vždy pohybuje o tolik karet a v takovém směru, který určuje právě uhodnutá karta.

*Pesek se přemístil po kruhu
o čtyři karty ve směru šipky.
Kristýnka hádá „kladívko“.
Huráá! Znovu uhodla!*



Jakmile pesek zastaví na kartě, která je již otočena lícem nahoru, hráč získává náležitou odměnu. Smí si vzít tuto kartu a položit ji lícem dolů před sebe. Tah hráče tím končí.

*Pesek se přemístil o dvě
karty ve směru šipky a přistál
u karty otočené lícem vzhůru,
u banánu. Kristýnka si vezme
karty s banánem a položí ji
před sebe lícem dolů. Získala
vítězný bod a její tah je
u konce.*



Teď sejměte horní kartu z dobíracího balíčku a položte ji do kruhu na uvolněné místo lícem nahoru. Všichni hráči se pokusí zapamatovat si předmět na kartě. Poté otočte všechny karty, které leží na stole lícem nahoru, zpět lícem dolů – na stole leží opět v kruhu osm „modrých“ karet. První hráč tah ukončil a na řadě je hráč po jeho levici.

*Na uvolněné místo se položí
horní karta z dobíracího balíčku
(kachnička). Všichni hráči si
bedlivě zapamatují všechny
tři předměty zobrazené na
odkrytých kartách. Poté se
všechny karty otočí lícem dolů
a na řadě je hráčka sedící po
Kristýnčině levici, Bára.*



Pokračujte opět od začátku. Hráč sedící po pravici od hráče, který je právě na řadě, umístí peška. Hráč, který je na řadě, hádá předmět na kartě, kterou označil pesek. Pokud uhodne předmět, karta zůstává obrácena lícem nahoru, pesek se posouvá ve směru šipky, a tak dále.

Důležité: Pokud hráč, který je na řadě, neuhodne správný předmět na kartě, ve hře pro tuto chvíli nepokračuje. Všechny karty, které byly dosud obráceny lícem nahoru, otočte zpět lícem dolů a na řadě je hráč po levici.

Takto hráč pokračuje až do chvíle, kdy buď neuhodne správný předmět (tím pádem končí svůj tah), nebo dokud pesek nedoputuje ke kartě s již odkrytým předmětem – v takovém případě hráč získává kartu (vítězný bod). Kruh doplňte o jednu kartu z dobíracího balíčku na počet 8 (pozor, zapamatujte si předmět na nové kartě), všechny karty otočte lícem dolů a na řadě je další hráč po levici.

KONEC HRY

Vítězí hráč, který jako první shromáždí šest vítězných bodů. Samozřejmě se můžete domluvit na nižším či vyšším počtu vítězných bodů, pokud souhlasí všichni hráči.

PRO ZAČÁTEČNÍKY

Pokud potřebujete hru **zjednodušit**, začněte hrát s menším počtem karet v kruhu. V takovém případě doporučujeme začít se šesti kartami a v dalších hrách postupně karty přidávat až do počtu osmi karet v kruhu.

PRO OSTRÍLENÉ BORCE

Pokud už je pro vás hra naopak příliš jednoduchá a cítíte potřebu **zvýšit** její **obtížnost**, zahajte hru s vyšším počtem karet v kruhu.

Český překlad: Lucie Endlová

Hráč znovu hádá aký predmet ukrýva karta, vedľa ktorej sa zastavil pesek. Potom sa opäť karta otočí.

*Kristínka háda „klobúk“.
Karta sa otočí lícom nahor
a Kristínka môže pokračovať
v hádaní.*

Hráč pokračuje v hádaní tak dlhšie, kým sa nepomýli, alebo nenájde už otočenú kartu. Pesek sa vždy pohybuje o toľko kariet a tým smerom, ktorý určuje práve uhádnutá karta.

*Pesek sa premiestnil po
kruhu o 4 karty v smere šipky.
Kristínka háda: „kladivo“.
Hurááá! Opäť uhádla!*

Akonáhle sa pesek zastaví na karte, ktorá už je otočená lícom nahor, hráč ju získa. Smie si túto kartu vziať a položí si ju lícom nadol pred seba. Tah hráča tým končí.

*Pesek sa presunul o dve
karty a pristál pri otočenom
banáne. Kristínka získa
karty s banánom a položí
si ju lícom nadol pred seba.
Získala jeden víťazný bod a jej
tah tým skončil.*

Teraz vezmite z dokladacieho balíčka vrchnú kartu a položte ju lícom nahor na vyprázdnené miesto. Všetci sa snažia si nový predmet zapamätať. Potom otočte všetky karty opäť lícom nadol. Dostanete kruh ôsmich „modrých“ kariet ležiacich lícom nadol ako pred začiatkom hry. Prvý hráč tah ukončil a na rade je hráč po jeho ľavici.

*Na uvoľnené miesto sa
položí karta z dokladacieho
balíčka (kačička). Všetci hráči
si zapamätajú predmety
z odkrytých kariet. Potom ich
otočia lícom nadol a na rade
je Kubko sediaci naľavo od
Kristínky.*

Pokračujte opäť od začiatku. Hráč sediaci po pravici od hráča, ktorý je práve na rade, umiestni peška. Hráč na rade háda predmet na karte označenej peškom. Ak predmet uhádne, karta ostane obrátená lícom nahor, pesek sa posunie v smere šipky, a tak ďalej.

Dôležité: Ak hráč na rade neuhádne predmet na karte, jeho tah končí. Všetky v jeho ťahu otočené karty sa otočia naspäť lícom nadol a na rade je hráč po jeho ľavici.

Takto hráč pokračuje až do chvíle, keď buď neuhádne správny predmet (a teda končí svoj ťah), alebo kým pesek neostane stáť vedľa odkrytej karty – vtedy hráč získa odkrytú kartu (vítězný bod). Kruh doplňte na 8 kariet – o jednu kartu z dokladacieho balíčka (nezabudnite si nový predmet prezrieť a zapamätať). Všetky karty otočte lícom nadol a na rade je ďalší hráč po ľavici.

KONIEC HRY

Vítězom sa stane hráč, ktorý ako prvý získa 6 víťazných bodov. Samozrejme sa môžete dohodnúť na menšom či väčšom počte víťazných bodov, ak všetci hráči súhlasia.

PRE ZAČIATOČNÍKOV

Ak potrebujete hru **zjednodušiť**, začnite hrať s menším počtom kariet v kruhu. Odporúčame začať so šiestimi kartami a v nasledujúcich hrách postupne pridávať karty až do počtu 8.

PRE OSTRÍELANÝCH BORCOV

Ak je naopak pre vás hra príliš jednoduchá a cítite potrebu **zvýšiť** **obtížnosť**, začnite rovno s vyšším počtom kariet v kruhu.

Slovenský preklad: Monika Dillingerová



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MMIII, MMVIII
www.amigo-spiele.de



Výhradní zastoupení pro ČR a SR:
MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz