

iKNOW®



PRAVIDLA

Nasbírejte 10 bodů správným zodpovězením otázek, ale i správným odhadem, zda ostatní hráči odpoví na otázky dobře nebo špatně.

- Zahájení hry:** Položte hrací desku na stůl a každému hráči rozdejte jednu iKNOW figurku a jednu iBET figurku stejné barvy. Každému hráči rozdejte i jeden bílý žeton.

- První kolo:** Zvolte pro první kolo předčítače – hráče, který bude číst otázku a nápovědy. Předčítač v daném kole nepoužívá své iKNOW ani iBET figurky.



iKNOW



iBET

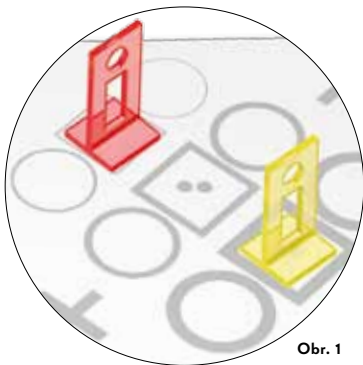


žeton

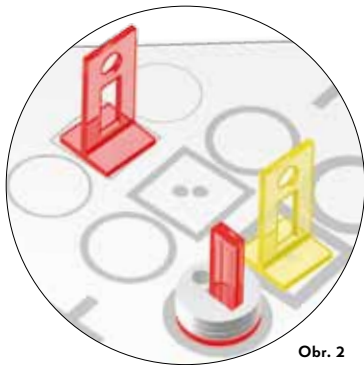
3. iKNOW: Předčítač přečte nahlas otázku. Poté hráč sedící nalevo od předčítače a po něm i další hráči ve směru hodinových ručiček umístí svou figurku iKNOW do prázdného čtvercového políčka na hrací desce. Pokud se hráč domnívá, že dokáže otázku správně zodpovědět hned po první náповědě, umístí svou figurku na políčko označené třemi tečkami. Pokud si myslí, že bude potřebovat více náповěď, umístí svou figurku

na políčko označené dvěma nebo jednou tečkou (obr. 1).

4. iBET: Hráč, který umístil svou figurku nejvýše, sází jako první na libovolného spoluhráče, zda na otázku odpoví správně (+), nebo chybně (-). Dle svého odhadu umístí svou figurku iBET do prázdného kulatého políčka na herní desce vedle iKNOW figurky tohoto spoluhráče. Ostatní hráči pak v pořadí,



Obr. 1



Obr. 2

v jakém budou odpovídat na otázku, také umístí své iBET figurky do prázdných kulatých políček (obr. 2).

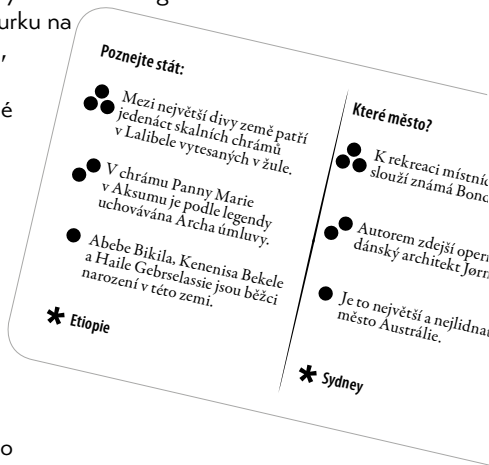
5. Náповědy: Pokud všichni hráči umístili své iKNOW a iBET figurky na hrací desku, předčítač přečte náповědu označenou třemi tečkami. Hráč, který umístil svou iKNOW figurku na políčko se třemi tečkami, odpovídá první. Pak se čtou náповědy označené dvěma a jednou tečkou, dokud otázku neodpoví všichni hráči. Nakonec je přečtena správná odpověď'.

6. Kontrola výsledků:

Začíná se u čtverečku se třemi tečkami – předčítač zkontroluje, kdo na otázku odpověděl správně a kdo špatně. Zkontroluje se také,

kdo měl správný a kdo chybný odhad o tom, jak odpoví ostatní hráči.

Kdo vyhrává: Pokud jste na otázku odpověděli správně, vyhráváte tolik žetonů, kolik je teček na čtverečku, na kterém jste měli umístěnou vaši iKNOW figurku.



Pokud jste správně odhadli výsledek spoluhráče, získáváte jeden žeton. Za nesprávnou odpověď na otázku neztrácíte žádný žeton. Za špatný odhad výsledku spoluhráče ale ztrácíte jeden žeton. Na konci každého kola získává předčítač dva žetony. Všechny figurky se vrátí hráčům zpět.

- 7. Další kolo:** Hráč po levici toho, který četl v předchozím kole, přečte novou otázku.
- 8. Vítěz:** Vítězí hráč, který jako první získá žetony v hodnotě 10 bodů!



Nové otázky lze použít jako rozšíření k původní hře iKNOW!

Hra se dvěma hráči

Pokud hru hrají dva hráči, odpovídají na otázku oba. Nápořvedy a odpověď na kartě se zakryjí jinou kartou a postupně se odkrývají. Hráč, který čte otázku a nápořvedy, nezískává v tomto případě na konci kola 2 žetony.

Užitečné doporučení

Bílé žetony mají hodnotu jednoho bodu. Černé žetony mají hodnotu pěti bodů. V průběhu hry si můžete vyměnit pět bílých žetonů za jeden černý.